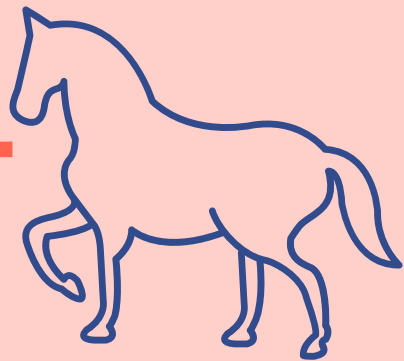


RVMS HAP EN STAP RIT

SPELREGLEMENT



Leuk dat jullie mee doen met de Hap en Stap rit!
Dit reglement helpt je met een goede voorbereiding voor deze mooie puzzeltocht door de bossen.

Wedstrijdelement:

De rit bestaat uit het volgende van de knalgele RVMS pijlen in het bos, de winnaar wordt bepaald door twee elementen:

- 1) op basis van de juiste tijd rijden
- 2) tijdens de rit verzamelen jullie letters die uiteindelijk een woord vormen

-Bij een fout antwoord per vraag krijg je geen letter, wel 30 strafpunten
-Hebben jullie de puzzel gekraakt en dus het juiste woord opgeschreven waar naar wij zoeken, scoor je 100 punten.

Hoe komen we aan de juiste tijd en punten?

De gemiddelde snelheid van de rit is 7 kilometer per uur (verloren tijd mag niet worden ingehaald). Bij elke controle noteren wij de tijd van de equipe.

-Elke gemiste stop is 30 strafpunten
-Elke minuut te vroeg of te laat bij start, controle punt of finish is 1 strafpunt.
Je mag niet meer dan 15 minuten te vroeg of 60 minuten te laat bij de finish arriveren.
Finish sluit om 17:30 Indien je arriveert nadat de finish is gesloten krijg je 60 strafpunten.

Hoe komen we aan de letters?

- 1) De letters vinden jullie in het bos, let op: alleen letters aan de rechterzijde en met RVMS logo gelden
- 2) Het is aan jullie om bij elke controle te vragen of zij nog een vraag voor jullie hebben, wie weet leidt dit tot een letter...
- 3) Eén iemand van de equipe wordt toegevoegd aan de Hap en Stap groepsapp. Nadat de laatste equipe is gestart ontvangen jullie in deze groepsapp drie vragen. De drie antwoorden moeten voordat jullie bij de finish zijn in één keer doorgegeven worden aan 06-10037593 waarbij ook de teamnaam moet worden vermeldt. Wanneer de antwoorden niet in één keer worden doorgegeven ontvang je 10 strafpunten. Wanneer de antwoorden na de finish worden doorgegeven ontvang je 20 strafpunten. Jullie ontvangen binnen 15 minuten een reactie en bij drie goede antwoorden ontvangen jullie drie letters die jullie kunnen toevoegen aan jullie puzzel.

Algemene punten:

-Bij binnenkomst direct melden bij het secretariaat waar iedere equipe zijn/haar startnummer ontvangt. Bevestig dit startnummer aan het hoofdstel of zadel van je paard.
-10 minuten voor jullie starttijd melden jullie je bij de ringmeester in de grote bak.
-Mocht passeren nodig zijn moet dit op een rustige manier gebeuren, niet in galop, aangekondigd en met toestemming van te passeren ruiters. Galopperen tijdens de rit kan bestraft worden met extra strafpunten.
-Jullie nemen deel aan deze rit geheel op eigen risico. De organisatie en uitzetter aanvaarden geen enkele aansprakelijkheid voor eventuele schade en/of ongevallen die voor, tijdens of na de rit veroorzaakt zijn.
-Een veiligheidscap is verplicht.